

TP

2

Convexité d'une fonction

LOGICIEL DE GÉOMÉTRIE

Objectif

Conjecturer la convexité d'une fonction à l'aide d'un logiciel de géométrie, puis la démontrer.

On souhaite étudier graphiquement puis démontrer la convexité de la fonction f définie sur $\mathbb{R}$ par :

$$f(x) = (x^2 - 1)e^{-0,5x} + 1.$$

- 1 Avec un logiciel de géométrie dynamique, tracer la représentation graphique $\mathcal{C}_f$ de la fonction f .
- 2 Créer un curseur a compris entre -2 et 15 , puis placer le point de coordonnées $A(a; f(a))$.
- 3 Construire la tangente $\mathcal{T}_f$ à $\mathcal{C}_f$ au point A .
- 4 En faisant varier le curseur et en observant la position relative de la courbe $\mathcal{C}_f$ et de la tangente $\mathcal{T}_f$, conjecturer la convexité de f sur $\mathbb{R}$ ainsi que les abscisses des éventuels points d'inflexion.
- 5 Tracer, dans le même repère, la représentation graphique de la fonction dérivée f' de f pour confirmer les conjectures faites à la question précédente.
- 6 Déterminer l'expression de la dérivée f' de la fonction f , puis celle de sa dérivée seconde f'' . En déduire le tableau de signes de la fonction f'' et démontrer les conjectures.

TP

3

Convexité d'un produit de fonctions

LOGICIEL DE GÉOMÉTRIE

Objectif

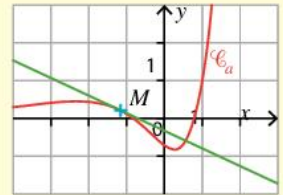
Conjecturer la convexité d'un produit de fonctions à l'aide d'un logiciel de géométrie, puis la démontrer.

Soit $a \in [-5; 5]$. On considère les fonctions u_a et v définies sur $\mathbb{R}$ par :

$$u_a(x) = x^2 + a \text{ et } v(x) = e^x.$$

On note f_a le produit des fonctions u_a et v . On admet que toutes ces fonctions sont deux fois dérivables sur $\mathbb{R}$.

- 1 Préciser la convexité des fonctions u_a et v sur $\mathbb{R}$.
- 2 Ouvrir une feuille de travail dans un logiciel de géométrie.
 - a. Créer un curseur a prenant ses valeurs dans l'intervalle $[-5; 5]$.
 - b. Tracer la courbe représentative $\mathcal{C}_a$ de la fonction f_a et faire varier le curseur a .
 - c. Construire un point M sur $\mathcal{C}_a$ et la tangente à $\mathcal{C}_a$ en M .
- 3
 - a. La proposition suivante est-elle vraie ?
« Le produit de deux fonctions convexes sur un intervalle I est une fonction convexe sur I . »
 - b. À l'aide de la figure, conjecturer pour quelles valeurs de a la fonction f_a est convexe.
 - c. On prend $a = 1$. Conjecturer graphiquement la convexité de la fonction f_1 .
- 4
 - a. Montrer que $f_a''(x) = P_a(x)e^x$, où $P_a(x) = x^2 + 4x + 2 + a$.
 - b. On note Δ_a le discriminant du trinôme P . Montrer que $\Delta_a = 4(2 - a)$.
 - c. En déduire une preuve de la conjecture émise à la question 3.b.
 - d. On prend $a = 1$. Étudier alors le signe du trinôme P_1 selon les valeurs de x et en déduire une preuve de la conjecture émise à la question 3.c.



Boîte à outils

Logiciel de géométrie

- Pour créer un curseur, utiliser .
- Pour saisir un point de coordonnées données en fonction d'un curseur a :

Saisie: $A=(a, f(a))$

- Pour obtenir la trace d'un point, faire un clic droit sur le point mobile et sélectionner « afficher la trace ».
- Pour tracer une tangente à une courbe, utiliser :

